

## **Informatik-Aufgabenstellung für die Projektarbeit**

### **Projekt: Schulhaus-Abenteuer (Click and Point Adventure)**

In den folgenden Unterrichtsstunden des Neigungskurses Programmierung soll bis zu den Sommerferien ein *Click and Point Adventure* unserer Schule entstehen. Den Inhalt dieses Abenteuers sollst du dir selbst überlegen. Er muss für den Anwender deutlich im Vorspann des Spieles genannt werden! Im Laufe des Spieles soll der Anwender durch verschiedene Räume der Schule geführt werden und in den Räumen interaktive Aufgaben erledigen, die zur Aufgabenstellung passen sollten. Es muss ein End-Kriterium geben und das Spiel muss erkennen, wann der Anwender alle Aufgaben erfüllt hat. Ein kurzer Abspann wäre wünschenswert.

Als Grundlage dieses Programms kannst du unser Projekt - Adventure verwenden. Die weitere Ausgestaltung mit Inhalten ist dann deine Hauptaufgabe.

Nach 3 Doppelstunden wird eine erste Zwischenbilanz gezogen. Bis zu diesem Zeitpunkt muss das technische Grundgerüst des Programms stehen => LK - Note!

Zum Notenschluss wird das Programm in erster Linie nach der programmiertechnischen Umsetzung bewertet – aber auch der Inhalt sollte nicht zu kurz kommen => KA - Note!

#### **Bewertungskriterien:**

**Note 6** – Programm gelingt überhaupt nicht!

**Note 5** – Programm läuft nicht in einer Hauptschleife und erfüllt auch sonst nicht den gestellten Anforderungen.

**Note 4** – Programm läuft in einer Hauptschleife und Mausabfrage funktioniert.

**Note 3** – Programm erfüllt ein Mindestmaß an gestellten Anforderungen.  
(Hauptschleife, Unterschleifen der verschiedenen Räume, Objektfunktionen)

**Note 2** – Programm funktioniert korrekt, auch bei mehrmaligem Anklicken von Objekten zählt das Programm die gefundenen Objekte richtig und wird korrekt beendet.

**Note 1** – Programm funktioniert wie bei Note 2 . Darüber hinaus werden kreative Elemente z.B. Animationen oder Soundausgaben etc. integriert.

P.S.: Du kannst als Hilfsmittel alle Arbeitsblätter und gespeicherten Programme verwenden. Im Internet findest du auf der Homepage der 16. MS weitere Beispiele für ähnliche Programme.

P.P.S.: Weiter Hilfe erhältst du auf dem Forum <http://xprofan.com/> !